Proyecto Tareas - GUI

# Diseño de la interfaz:

* Crea una ventana principal con secciones para ingresar nuevas tareas y mostrar las tareas existentes.
* Incluye widgets como etiquetas, campos de entrada de texto, botones y listas para organizar la información.

# Manejo de eventos:

* Implementa funciones para manejar eventos, como hacer clic en un botón para agregar una tarea o marcar una tarea como completada.

# Estructura de datos:

* Define una estructura de datos para almacenar la información de las tareas, como una lista de diccionarios.

# Agregar tareas:

* Crea una función para agregar nuevas tareas a la lista y actualizar la interfaz gráfica para reflejar los cambios.

# Mostrar tareas existentes:

* Despliega las tareas existentes en la interfaz para que el usuario pueda verlas fácilmente.

# Marcar como completado:

* Implementa la funcionalidad para marcar las tareas como completadas y actualiza la interfaz gráfica en consecuencia.

# Eliminar tareas:

* Permite al usuario eliminar tareas seleccionadas y actualiza la interfaz gráfica en tiempo real.

# Estilo y presentación:

* Personaliza el aspecto de la interfaz para que sea estéticamente agradable y fácil de usar.

# Pruebas y ajustes:

* Realiza pruebas exhaustivas para asegurarte de que la aplicación funcione como se espera. Realiza ajustes según sea necesario.

# Documentación:

* Incluye comentarios en tu código para explicar la lógica detrás de las funciones y cualquier detalle importante.